

Aventuras en Alta Mar

Contenido:

• 4 Tableros con 6 formas encastrables cada uno.

Participantes:

De 2 a 4 jugadores.

CÓMO JUGAR

Objetivo:

Ser el primer jugador en encontrar la forma y color correspondiente para completar la imagen de su tablero.

Antes de comenzar:

- Se quitan las formas de los tableros y se colocan boca abajo sobre la mesa.

¡A Jugar!

- Cada participante elige un tablero para jugar durante toda la partida.
- Comienza la partida un jugador elegido al azar, dando vuelta una de las formas que se encuentran sobre la mesa.

- Si la forma y el color coinciden con su tablero pirata podrá tomarla y colocarla en su sitio. De lo contrario deberá volver a colocarla en su posición original.

- A continuación pasará el turno al siguiente jugador.

- Será el ganador aquel que logre completar su tablero antes que los demás, habiendo colocado correctamente las 6 formas en su sitio.

Desarrolla habilidades sociales y el ejercicio psicomotriz
Alienta a reconocer y nombrar formas geométricas simples.



DESCUBRÍ LAS FORMAS SE SE ESCONDEN EN EL MAR
Y DEVELÁ EL MISTERIO PIRATA