

La Torre ^{del} Dragón

Contenido:

- 4 Tableros reversibles
- 4 peones dragón
- 1 Dado de puntos
- 1 Dado de formas
- 1 Ruleta

Participantes:

De 2 a 4 jugadores.

CÓMO JUGAR

Objetivo:

Conseguir que el dragón llegue hasta la cima de la torre a encontrarse con su princesa antes de que llueva.

Antes de comenzar:

- Preparar los 4 tableros encastrándolos de manera correcta, respetando la correspondencia por color.

1. JUEGO DE LOS NÚMEROS

Para este juego se utiliza el dado numérico y los tableros con la cara de casilleros vacíos (sin las formas geométricas) hacia arriba.

¡A Jugar!

- Cada jugador elige un tablero y un dragón para jugar durante toda la partida, el cuál colocará sobre la casilla de inicio señalada con una flecha.

- Por turnos cada jugador arrojará el dado y moverá su dragón tantas casillas como éste lo indique.
- A continuación hará girar la ruleta. Si ésta indica SOL, el dragón podrá quedarse donde está, en cambio si la flecha señala LLUVIA, deberá descender de la torre nuevamente hasta la casilla de inicio.
- Ganará el jugador que pueda hacer llegar en primer lugar a su dragón hasta la princesa, en la última casilla. No es necesario que el dado indique el número exacto para caer en la casilla final.

2. JUEGO DE LAS FORMAS

Para este juego se utiliza el dado de formas y los tableros con la cara de casilleros con las formas geométricas hacia arriba.

¡A Jugar!

- Cada jugador elije un tablero y un dragón para jugar durante toda la partida, el cuál colocará sobre la casilla de inicio señalada con una flecha.
- Por turnos cada jugador arrojará el dado y moverá a su dragón, tantos casilleros como sea necesario hasta detenerse sobre la primera forma que coincida con la obtenida en el dado.
- A continuación hará girar la ruleta. Si ésta indica SOL, el dragón podrá quedarse donde está, en cambio si la flecha señala LLUVIA, deberá descender de la torre nuevamente hasta la casilla de inicio

Desarrolla habilidades
sociales y ejercicio
psicomotriz
Introduce en las nociones
de adición y sustracción.
Alienta a reconocer y
nombrar formas
geométricas simples.



CUANDO SALGA EL SOL, EL DRAGÓN ENAMORADO IRÁ EN BUSCA DE SU PRINCESA