

¡Yo Juego para Aprender!

ARMANDO ORACIONES

La lengua es un elemento de comunicación fundamental. Es la herramienta primera para forjar la personalidad, expresar nuestros sentimientos, crecer y hacer amigos. Escribir y leer nos abren las puertas del mundo y de la imaginación. Por eso los Juegos Didácticos Implás están dedicados a enseñar de forma divertida para que los niños, padres y docentes encuentren los elementos ideales para ¡Aprender Jugando!

Edad: a partir de 5 años.

Contenido: 20 tarjetas (divididas en 3 piezas cada una). Total: 60 piezas. 20 tarjetas con oraciones completas.

Participantes: de 1 a 5 jugadores.

CÓMO JUGAR:

En primer lugar se reparten en igual número entre los jugadores las tarjetas guía con oraciones completas (si sobraran tarjetas, éstas deben retirarse del juego). Cada jugador leerá en voz alta todas las oraciones que le hayan tocado en suerte.

Luego se separan todas las piezas de las tarjetas, se mezclan y se disponen sobre la mesa de forma que los niños puedan verlas claramente.

Inmediatamente comenzará el juego cuando todos los participantes agudicen su visión e intenten encastrar con rapidez y de forma correcta todas las oraciones correspondientes a sus tarjetas. Si tiene dudas de cuál es la oración que debe buscar, siempre podrá volver a consultar la tarjeta y leer la oración de guía.

GANADOR:

Será el vencedor el primer jugador que encastre correctamente la totalidad de oraciones que le corresponden.

Dinámica de juego y autocorrección:

Este juego está ideado para que los niños pongan en práctica sus primeros conocimientos de lectoescritura y aprendan jugando a formular oraciones correctamente. De este modo mejorarán su dicción y el conocimiento de la lengua. Las tarjetas de juego poseen un patrón de color que ayuda a los niños a llegar a un resultado correcto, mediante más de un camino.

Es importante la compañía de un adulto durante el juego.

¡Jugar con los niños es sano y divertido!

